

Producer 21

Toon Boom Producer 21 发行说明

TOON BOOM ANIMATION INC.
4200 Saint-Laurent, Suite 1020
Montreal, Quebec, Canada
H2W 2R2

+1 514 278 8666
contact@toonboom.com
toonboom.com

法律声明

Toon Boom Animation Inc.
4200 Saint-Laurent, Suite 1020
Montreal, Quebec, Canada
H2W 2R2

电话: +1 514 278 8666

传真: +1 514 278 2666

toonboom.com

免责声明

本的内容属于 Toon Boom Animation Inc. 的财产，受版权保护。 严禁复制本指南的全部或部分內容。

本的内容由适用的许可协议提供特定的有限保证并规定赔偿责任的排除和限制，该许可协议的附件包含针对 Adobe® Flash® 文件格式 (SWF) 的特殊条款和条件。 有关详情，请参考许可协议以及上述特殊条款和条件。

本中的某些图标由 Font Awesome 的 Font Awesome Free 5.6.1 提供。 这些图标根据 CC BY 4.0 许可证提供。 有关 Font Awesome 的更多信息，请访问: <https://fontawesome.com>。 有关 Font Awesome Free 的许可证的信息，请访问: <https://fontawesome.com/license/free>。

本中的某些图标由 Glyphicons 的 Glyphicons Halflings 字体提供。 有关 Glyphicons 的更多信息，请访问: <https://www.glyphicons.com/>。

商标

Toon Boom® 是注册商标。 Producer™ 和 Toon Boom 徽标是 Toon Boom Animation Inc. 的商标。 所有其他商标都是其各自所有者的财产。

出版日期

03/18/2022

版权所有 © 2020 Toon Boom Animation Inc., Corus Entertainment Inc. 旗下公司。 保留所有权利。

目录

目录	3
Producer 21.2 发行说明	4
workflows 编辑器	7
Producer 21.1 版本说明	9
Producer 21 版本说明	12

Producer 21.2 发行说明

以下是 Producer 21.2 的更新内容列表

- 第 4 页上的 [Workload Manager \(BETA\)](#)
- 第 5 页上的 [其他报告改进](#)
- 第 7 页上的 [通用改进](#)
- 第 8 页上的 [修复内容](#)

Workload Manager (BETA)

此新增报告有助于主管分析并采取措施，平衡具体项目团队的工作负载：

- 可视化每个用户或每个任务的工作负载，浏览详细任务面板，评估要采取什么行动。

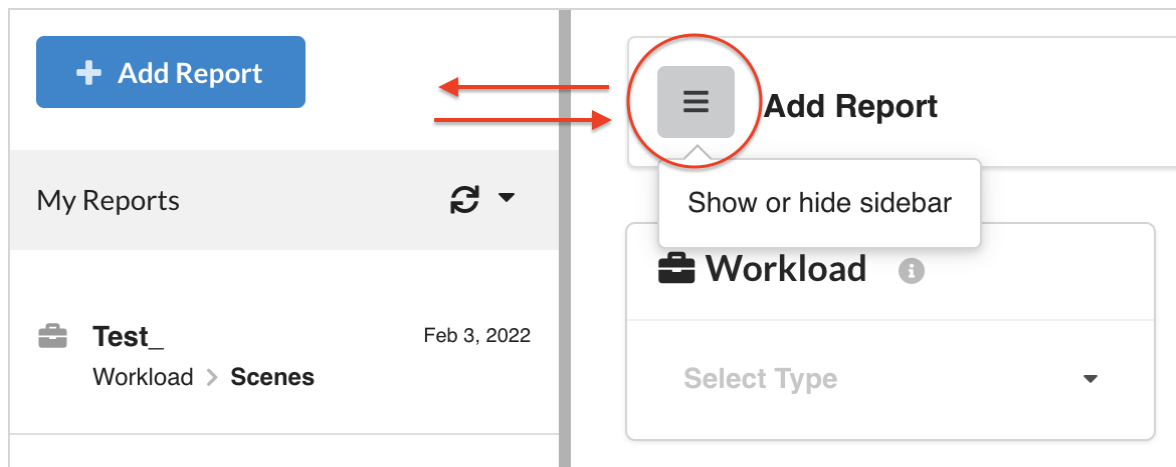
Report Data					
	1	2	3	4	5
1	KEY ASSIGNEE ⌵ ⚙	PROCESS GROUP ⚙	PROCESS ⌵ ⚙	STATUS ⚙	
2	JOB ⚙	▼ Anim			
3	SCENE ⚙		▶ Anim	▶ Anim_Check	▶ Anim_App
4	▶ Carina Allen	21	21	21	21
5	▶ Charlie Simmons	4	4	4	4
6	▶ Frank Banner	6	6	6	6
7	▶ Nathan Wong	11	11	11	11

- 轻而易举地在报告界面实时重新分配任务。

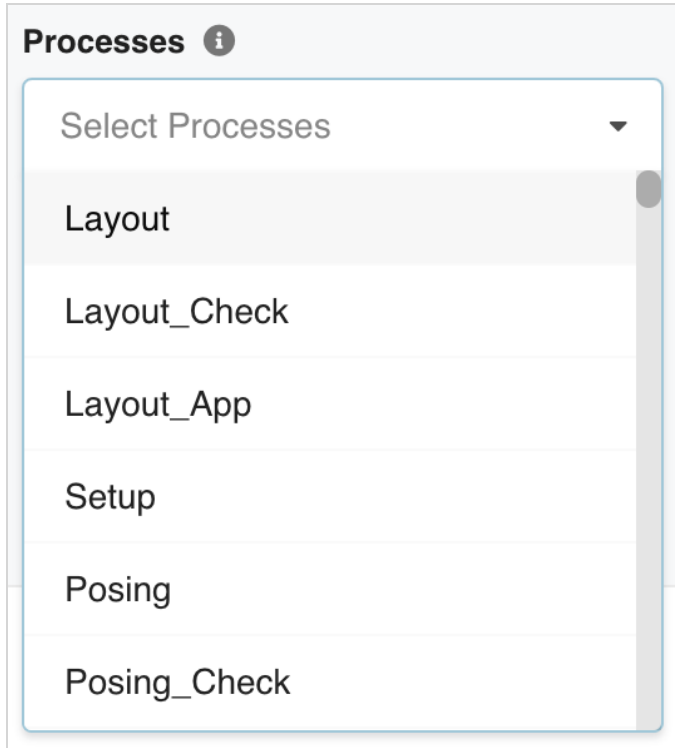
Reassign Selection							
Reassign to ⓘ		Charlie Simmons		Reassign	Cancel Changes	Apply Changes	
Assignee	Environment	Job	Scene	#Frames	Actual Draw...	Planned Dra...	Process
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_001	48	34	34	Anim
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_002	120	24	23	Anim
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_003	60	72	65	Anim
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_004	145	14	12	Anim
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_005	69	8	8	Anim
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_006	230	23	22	Anim
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_012	134	15	13	Anim

其他报告改进

- 报告界面经过优化，可折叠侧面板使布局变得整洁。

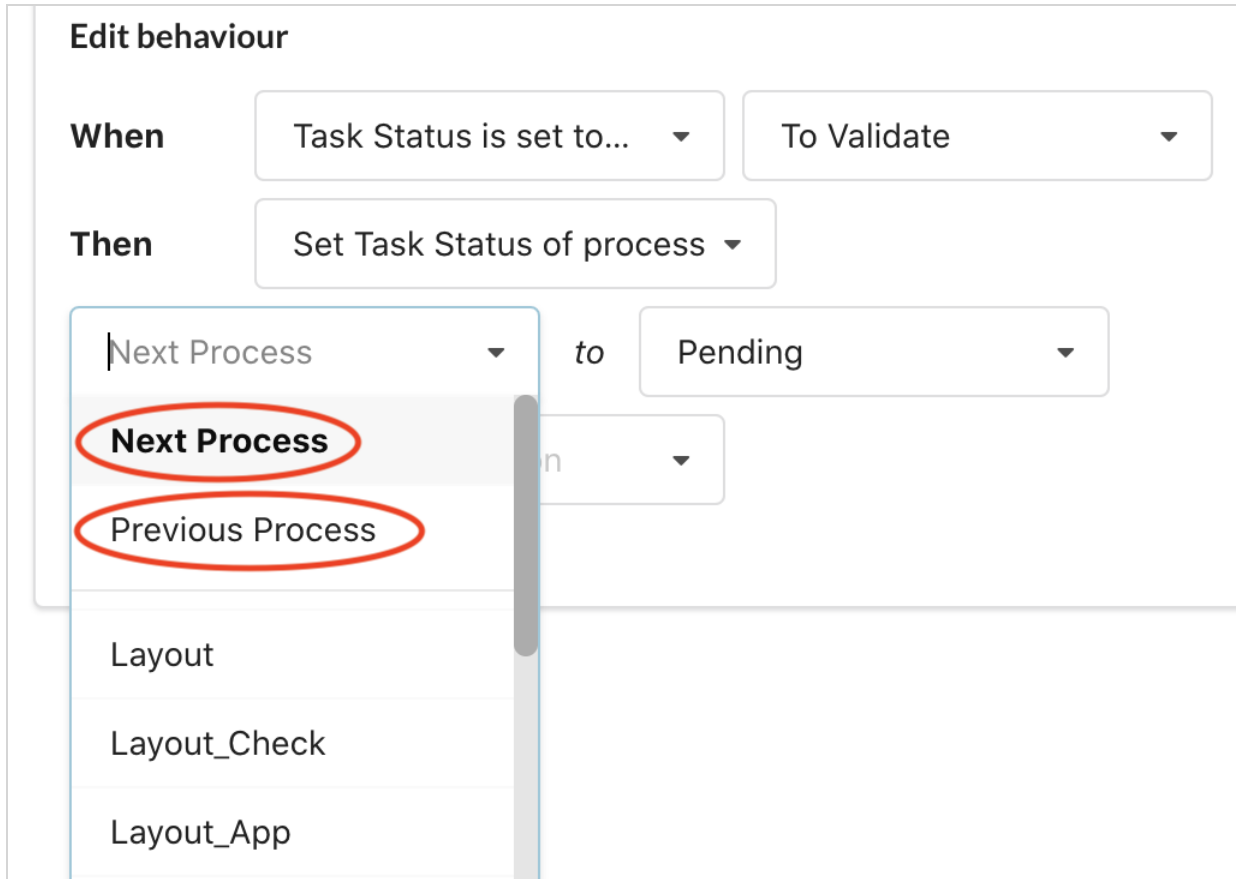


- 我们改进了默认进程和状态排序，优化具体工作流的反映。



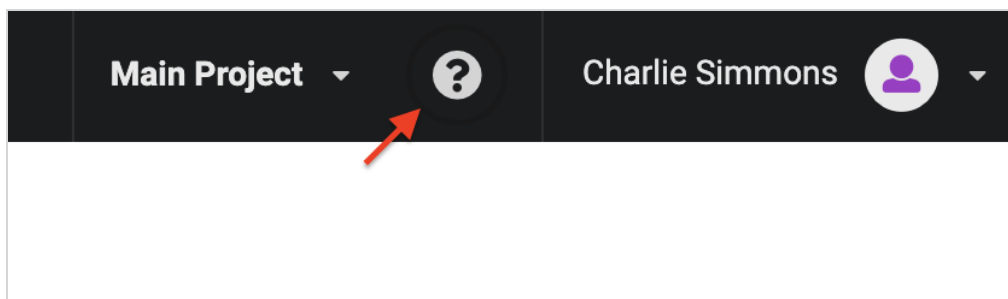
workflow 编辑器

- 使用通用操作 “Next Process (下一进程)” 和 “Previous Process (上一进程)” 配置新的工作流行为。



通用改进

- Producer web 文档链接已移至主菜单，访问更方便。



修复内容

- 修复了仅选择一个环境时报告进程列表不显示内容的问题。
- 修复了重复上传相同文件导致空预览的问题。
- 修复了保存后“保存/取消”按钮仍保持激活状态的任务状态工作流问题。
- 修复了在同一进程上设置多个特殊行为时出现错误警告消息的问题。
- 修复了报告搜索条件字段会溢出容器的布局问题。
- 修复了共享报告中受分配者框太细的字段样式问题。
- 修复了任务报告不报告初始任务创建状态（通常是“待命”）的问题。
- 调整了状态文本颜色，与暗背景形成对比。
- 配置行为时状态标签将正确显示。
- 修复了报告中显示状态空标签的问题。
- 修复了未正确筛选工作时资产报告的搜索条件问题。
- 修复了 Open Tasks（打开任务）下的资产汇编筛选问题。
- 现在，从报告搜索条件中删除环境将同时清除此环境所选的工作。
- 修复了在 Job Task（工作任务）报告内筛选进程的一个问题。

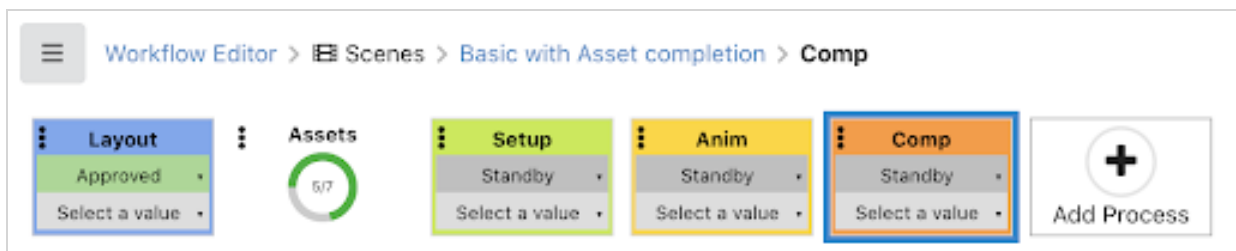
Producer 21.1 版本说明

以下是 Producer 21.1 的更新内容列表。

- 第 9 页上的 [新测试版工作流程编辑器 \(BETA\)](#)
- 第 10 页上的 [改进](#)
 - 第 10 页上的 [对焦视图中新的预览轮播](#)
 - 第 10 页上的 [审核进程改进](#)
 - 第 10 页上的 [报告页面改进](#)
- 第 10 页上的 [修复的问题](#)

新测试版工作流程编辑器 (BETA)

- 改进工作流可视化和配置。
- 简化工作流行为管理。



此版本我们推出全新测试版工作流程编辑器。新编辑器的先进界面实现：

- 创建工作流快速简便；用户可以自主创建工作流
- 任务行为（以前称为触发器）容易进行可视化和设置。
- 构建交互式工作流时对其最终外观进行可视化。
- 复制进程、行为或整个工作流非常容易。

如果您正在使用 Producer 并在早于 Producer 21.1 的版本里创建了工作流，不用担心，与最新版是兼容的。Producer 21.1 目前的工作流编辑器和新的测试版工作流程编辑器均可使用，我们期待您试用新版工作流程编辑器后给出反馈。

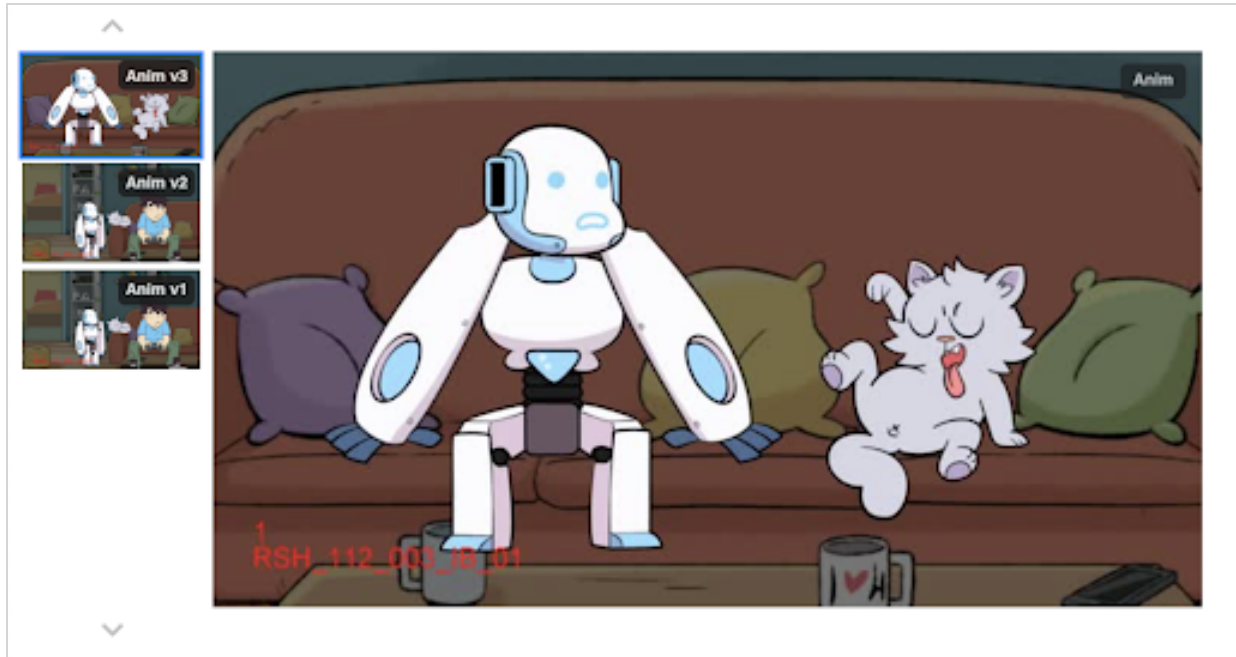
第一次接触 Producer？很高兴您选择我们最新版的动画创作追踪软件。我们也想听听您的想法！新的测试版工作流程编辑器和您期望的一样对用户友好吗？

请联系我们提供反馈——producer2beta@toonboom.com

改进

对焦视图中新的预览轮播

- 在对焦视图中增加了轮播式预览，可以非常轻松地浏览每个预览版本。



审核进程改进

- 添加了控制外部审核人访问审核页面时允许查看哪些审核会话。

报告页面改进

- 报告新增了一个工作搜索条件。

修复的问题

- 修复了进程名称末尾多出一个空格字符的问题。
- 修复了概览进程显示无序的问题。
- 将完成值标准化为整数。
- 修复了更新对焦视图优先级时的显示刷新问题。
- 修复了场景名称包含特殊字符时 Producer Link 中的上传问题。
- 现在可以正确关闭 Producer Link 的错误通知。
- “Clear All Filters (清除所有筛选条件)” 现在也可以清除搜索条件的 “Custom Fields (自定义字段)” 。
- 修复了会阻止打开审核会话的用户名模式问题。

- 修复了审核注释的文本留空时显示为“Null”的问题。
- 修复了拼接审核影片时的音频同步问题。

Producer 21 版本说明

以下是 Producer 21 的更新内容列表。

- 第 12 页上的 [跟踪页面改进](#)
- 第 12 页上的 [开放任务改进](#)
- 第 12 页上的 [审查工具 / 审查列表 UX 改进](#)
- 第 13 页上的 [资产页面改进](#)
- 第 13 页上的 [CSV 导入改进](#)
- 第 13 页上的 [报告页面改进](#)
- 第 13 页上的 [修复的问题](#)

跟踪页面改进

- 任务状态和受分配者的修改会实时更新。
- 通过触发器，拍摄和重拍的计数更加灵活。
- 根据日期筛选任务状态更新。
- 改进编辑任务时的反馈。
- 显示工作的场景时，可以在多个选择上编辑任务。
- 除了按作者/日期或标记进行注释分组外，新增了按创建时间/日期排序和分组的功能。
- 更新了“Submit to Review”（提交审查）按钮文本，使之更明确。
- 同时为多个项目内联编辑优先级。
- 新增显示当前进程（无论什么进程）的最新预览或最近上传预览的选项。
- 增加“Scene Focus”（场景聚焦）视图，在一个页面上查看场景的所有详细信息。

开放任务改进

- “Open Tasks”（开放任务）页面增加了一个“Tiles”（拼贴）视图布局，作为“List”（列表）的补充。
- “Open Tasks”（开放任务）页面新增了摘要面板，为您提供任务状态概述。

审查工具 / 审查列表 UX 改进

- 绘制注解新增多种线条粗细选项。
 - 绘制注解的线条粗细可设置为 1、2、4、5 或 7 个像素。
- 更新了“Submission List”（提交列表）按钮/图形。
- 灯箱选项为绘制注解添加不透明的白色叠加层。

- 修订类型选项（艺术和技术）简化至“设置”和“忘记”。
- 按住 shift 键可以绘制正圆。
- 新修复的右上角面板控件（审查列表、场景列表）。
- 删除了白色边框。
- 编辑注释时清除文本对比。
- 控件现在放在视频下方。
- 自动保存审查页面布局。
- 影片文件上传时进行优化，提升回放体验。
- 增加所有审查注释（而不仅仅编辑过的注释）的编辑权限。

资产页面改进

- 改进了资产管理中基于环境和工作的导航。
 - 增加了在筛选工作时排除环境资产的功能。环境和工作过滤器已直接移至 Assets（资产）页面顶部。
- 一次创建多个资产并链接到同一环境或工作的功能。
 - 现在可以从“Create Assets”（创建资产）对话框批量创建资产并关联相同的环境或工作。
- 增加资产类型和类别管理界面。

CSV 导入改进

- 提供注释标记信息
- 分配资产到场景
- 导入带图像的注释

报告页面改进

- 增加共享报告的功能。
 - 每位用户现在都可以创建报告并与其他用户、群组或所有人共享。

修复的问题

- 状态筛选器中的标签
- 创建时任务重复
- 本地和批量渲染的拼接问题
- 审查工具中回放时会跳过场景的问题
- Open Task（开放任务）页面中，显示的注释未涵盖所有进程

- Open Task (开放任务) 底部面板中资产的显示问题
- 启用/禁用外部、锁定和关闭审查的问题
- 审查工具中回放时单声道和立体声道的问题
- 审查工具中帧的导航问题
- 导航框宽度可容纳较长的名称了
- 切换报告类型时数据和图表错误
- 将退役项添加到审查会话时出现错误消息
- 上传较大注释附件时的审查工具问题
- 修复了 *TB_WebCC_Snapshot.js* 中使用渲染队列上传时的语法错误
- 用无效路径打开外部资产时出现错误消息
- 审查工具中循环选项的问题
- 审查工具中声音偏移的问题
- “Open Tasks” (开放任务) 中搜索面板不显示任何进程或状态的问题。
- 在 “All Scenes” (所有场景) 模式下获取完成百分比数据时出错。
- 在审查工具中上传注释附件时的性能问题。
- 报告中缺失的资产名称字段已添加。
- 从 Storyboard Pro 导入影片文件时的问题。
- “Open Tasks” (开放任务) 中自定义字段不显示的问题。
- “Open Tasks” (开放任务) 中资产优先级不显示的问题。
- 审查工具中橡皮擦的性能问题。
- 导出 300+ 项选择内容的 CSV 时的问题。
- 在审查工具中保存布局选项的问题。
- 尝试打开退役审查会话时的问题。
- 命名 “Assets” (资产) 这个进程节点时的问题。
- 在审查工具中选择场景时播放头位置问题。
- 删除 “Views” (视图) 时的问题
- 退役用户不应允许登录的问题
- 在 Open Task (开放任务) 下筛选时显示进程和状态的问题
- 编辑工作 “Custom Field” (自定义字段) 时的问题
- 元数据列的显示问题

- 初始计数被忽略时拍摄/重拍触发的问题

