

Producer 21

Toon Boom Producer 21 リリースノート

TOON BOOM ANIMATION INC.

4200 Saint-Laurent, Suite 1020
Montreal, Quebec, Canada
H2W 2R2

+1 514 278 8666

contact@toonboom.com
toonboom.com

法的通知

Toon Boom Animation Inc.
4200 Saint-Laurent, Suite 1020
Montreal, Quebec, Canada
H2W 2R2

電話 : +1 514 278 8666

Fax : +1 514 278 2666

toonboom.com

免責事項

本の内容は Toon Boom Animation Inc. の財産であり、著作権で保護されています。全体または一部を複製することは固く禁じられています。

本の内容は、該当する使用許諾契約の下での特定の限定的保証と例外および責任制限の対象であり、Adobe® Flash® ファイル形式 (SWF) の特別条件によって補足されます。詳細はライセンス契約および特別利用規約をご覧ください。

本の一部のアイコンは、Font Awesome の Font Awesome Free 5.6.1 で提供されました。これらのアイコンは、CC BY 4.0ライセンスの下で提供されているものです。Font Awesomeについての詳細は、<https://fontawesome.com> をご覧ください。Font Awesome Free のライセンスについては、<https://fontawesome.com/license/free> をご覧ください。

本 Glyphicons についての詳細は、<https://www.glyphicons.com/> をご覧ください。

商標

Toon Boom® は登録商標です。Producer™ および Toon Boom ロゴは Toon Boom Animation Inc. の商標です。その他のすべての商標はそれぞれの所有者に帰属します。

発行日

年月日

Copyright © 2020 Toon Boom Animation Inc. (Corus Entertainment Inc. 子会社) All rights reserved.

目次

目次	3
Producer 21.2 リリースノート	4
ワークフローエディター	7
Producer 21.1 リリースノート	9
Producer 21 リリースノート	12

Producer 21.2 リリースノート

これはProducer 21.2の変更事項の一覧です。

- [Workload Manager \(ベータ\) \(4ページ\)](#)
- [その他のレポートの改善 \(5ページ\)](#)
- [全般的な改善点 \(7ページ\)](#)
- [修正内容 \(8ページ\)](#)

Workload Manager (ベータ)

この新しいレポートにより、スーパーバイザーは、プロジェクトチーム間の作業負荷のバランスをより良くするために分析し措置を講ずることができます。

- ユーザーごとまたはタスクごとのワークロードを可視化し、取るべきアクションを評価するために詳細な割り当てパネルを調べます。

Report Data						
	1	2	3	4	5	
1	KEY ASSIGNEE ▼ ⚙	PROCESS GROUP ⚙	PROCESS ▼ ⚙	STATUS ⚙		
2	JOB ⚙	▼ Anim				
3	SCENE ⚙		▶ Anim	▶ Anim_Check	▶ Anim_App	
4	▶ Carina Allen	21	21	21	21	
5	▶ Charlie Simmons	4	4	4	4	
6	▶ Frank Banner	6	6	6	6	
7	▶ Nathan Wong	11	11	11	11	

- レポートのインターフェイスから、タスクをリアルタイムで簡単に再割り当てできます。

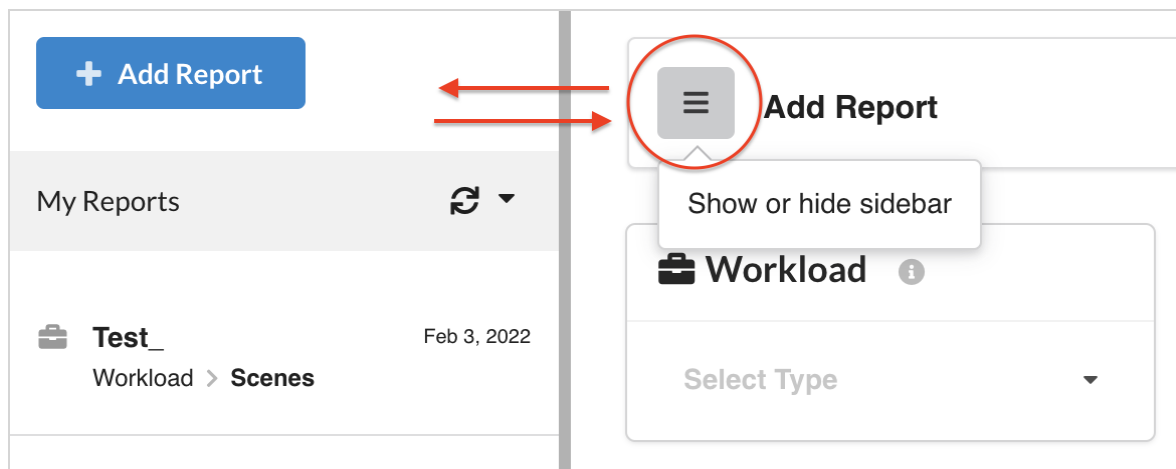
Reassign Selection

Reassign to: Charlie Simmons **Reassign** Cancel Changes Apply Changes

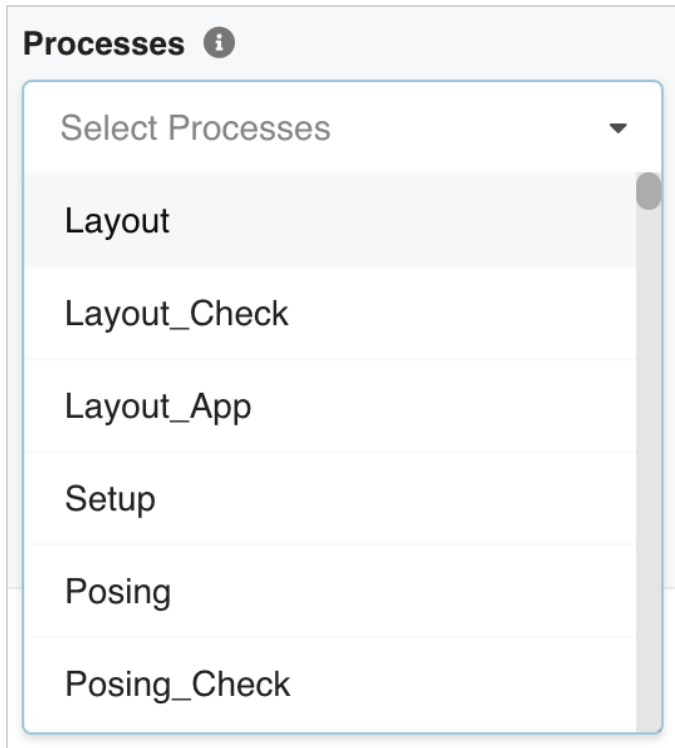
Assignee	Environment	Job	Scene	#Frames	Actual Draw...	Planned Dra...	Process
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_001	48	34	34	Anim
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_002	120	24	23	Anim
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_003	60	72	65	Anim
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_004	145	14	12	Anim
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_005	69	8	8	Anim
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_006	230	23	22	Anim
Carina Allen	Looking Real	EP_001	sc_012	134	15	13	Anim

その他のレポートの改善

- レポートのインターフェイスは、折りたたみ可能なサイドパネルで最適化され、すっきりとしたレイアウトを実現しました。



- 所定のワークフローをより適切に反映できるように、デフォルトのプロセスやステータスの順序が改善されました。



ワークフローエディター

- 新しいワークフロー動作は、「次のプロセス」と「前のプロセス」という汎用アクションを使用して設定できます。

Edit behaviour

When Task Status is set to... ▼ To Validate ▼

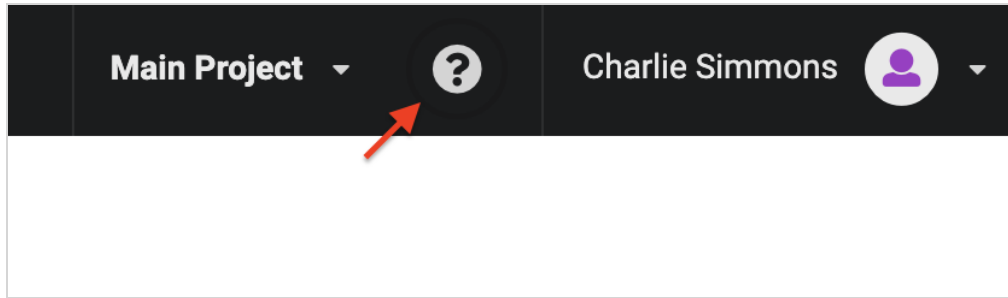
Then Set Task Status of process ▼

Next Process ▼ to Pending ▼

- Next Process
- Previous Process
- Layout
- Layout_Check
- Layout_App

全般的な改善点

- Producerのウェブ文書のリンクは、アクセシビリティを向上させるためにメインメニューに移動されました。



修正内容

- レポートプロセスの一覧で、1つの環境しか選択されていない場合に何も表示されない不具合を修正しました。
- 同じファイルを繰り返しアップロードすると、プレビューが空になる問題を修正しました。
- 保存/キャンセルのボタンが保存後もアクティブな状態のまま残るタスクステータスワークフローの問題を修正しました。
- 同じプロセスで複数の一意の動作を設定する場合の誤った警告メッセージを修正しました。
- レポートの検索条件フィールドがコンテナからはみ出るレイアウト問題を修正しました。
- 担当者ボックスが細すぎるという、共有レポートのフィールドスタイルの問題を修正しました。
- タスクの初期作成状態（通常は「スタンバイ」）を報告しない問題を修正しました。
- ステータステキストの色を調整し、より暗いバックドロップでのコントラストを調整しました。
- 動作を設定するときに、ステータスラベルが正しく表示されようになりました。
- レポートに空のステータスラベルが表示される不具合を修正しました。
- 資産レポートの検索条件において、ジョブが適切にフィルタリングされない不具合を修正しました。
- Open Tasks（タスクを開く）でアセットアセンブリのフィルタリングに関する不具合を修正しました。
- レポートの検索条件から環境を削除すると、その環境で選択したジョブもクリアされるようになりました。
- Job Task（ジョブタスク）レポートで作業工程をフィルタリングする際の不具合を修正しました。

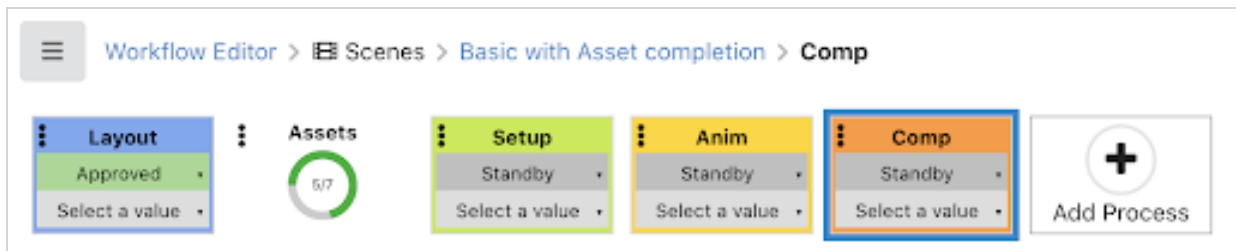
Producer 21.1 リリースノート

これはProducer21.1の変更事項のリストです。

- [新ベータワークフローエディター\(BETA\) \(9ページ\)](#)
- [改善点 \(10ページ\)](#)
 - [フォーカスビューに新しいプレビューカラーセルを搭載 \(10ページ\)](#)
 - [レビュー対象工程の改善 \(10ページ\)](#)
 - [レポートページの改善 \(10ページ\)](#)
- [修正された問題 \(10ページ\)](#)

新ベータワークフローエディター(BETA)

- ワークフローの視覚化と構成の改善。
- Workflow Behaviour(ワークフロービヘイビア) 管理が合理化されました。



このリリースでは、新ブランドNew Beta Workflow Editor（新ベータワークフローエディター）をご紹介します。新エディターは、モダンなインターフェイスを備えた次のような機能を提供します。

- ワークフローの作成は迅速かつ簡単で、ワークフローを自律的に作成できます
- Tasks Behaviours（タスクビヘイビア）（以前はトリガーと呼ばれていた）は、視覚化も設定も簡単です。
- インタラクティブワークフローの構築の際に、最終的な外観を視覚的に確認することができます。
- 作業工程、ビヘイビア、またはワークフロー全体を複製することは、非常に簡単です。

あなたが現在Producerユーザーで、Producer 21.1 より前のProducerバージョンでワークフローを作成している場合は、最新のリリースと互換性があります。現行のワークフローエディターと、Producer 21.1 で利用可能なNew Beta Workflow Editor（新ベータワークフローエディター）の両方に対応しています。新しいワークフローエディターをぜひお試しください、ご意見をお聞かせください。

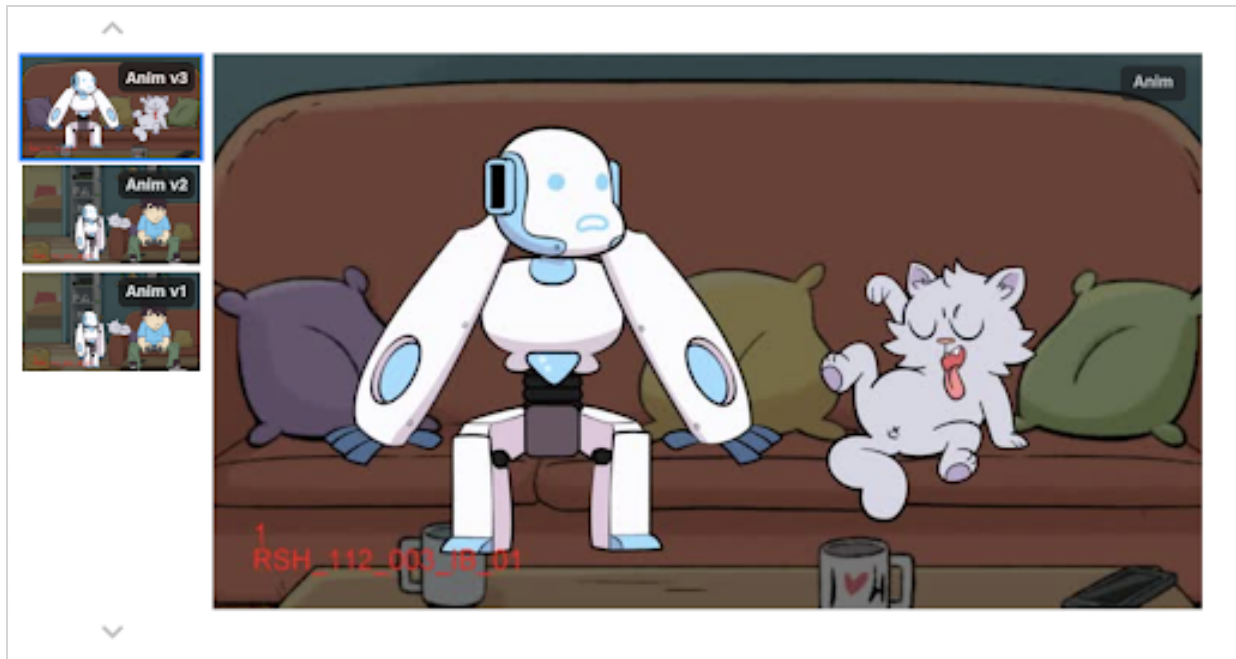
Producerは初めてですか？ この度は、最新版のアニメーション制作用トラッキングソフトをご検討いただき、誠にありがとうございます。皆様の声をお聞かせください！ New Beta Workflow Editor（新ベータワークフローエディター）は、ご期待どおりユーザーフレンドリーでしょうか？

ご意見・ご感想をお寄せください - producer2beta@toonboom.com

改善点

フォーカスビューに新しいプレビューカラーセルを搭載

- フォーカスビューにカラーセル形式のプレビューを追加し、すべてのPreview（プレビュー）バージョンを簡単に閲覧できるようになりました。



レビュー対象工程の改善

- レビューページにアクセスするときに外部レビューアが確認できるレビュー作業を制御する権限を追加しました。

レポートページの改善

- レポートにJob（ジョブ）検索条件を追加しました。

修正された問題

- 作業工程名の最後に余分なスペース文字がある場合の問題を修正しました。
- 概要作業工程が順番に表示されない問題を修正しました。
- 補完値を整数に標準化しました。
- Focus View（フォーカスビュー）で優先度を更新する際の表示リフレッシュの問題を修正しました。
- Producer Linkでカット名に特殊文字が含まれているとアップロードできない問題を修正しました。
- Producer Linkエラー通知を正しく消去できるようになりました。

- Clear All Filters (すべてのフィルターをクリア) ボタンをクリックすると、検索条件からCustom Fields (カスタムフィールド) もクリアされるようになりました。
- レビュー作業が開けなくなるユーザーネームパターンの問題を修正しました。
- モデレートレビューの注釈で、テキストを空にすると「Null」と表示される問題を修正しました。
- レビュー動画をスティッチングする際の音声同期の問題を修正しました。

Producer 21 リリースノート

これはProducer21の変更事項のリストです。

- [トラッキングページの改善 \(12ページ\)](#)
- [Open Tasks \(オープンタスク\) の機能強化 \(12ページ\)](#)
- [レビューツール/レビューリストUXの改善 \(13ページ\)](#)
- [素材ページの改善 \(13ページ\)](#)
- [CSV インポートの改善 \(13ページ\)](#)
- [レポートページの改善 \(14ページ\)](#)
- [修正された問題 \(14ページ\)](#)

トラッキングページの改善

- タスクステータスとAssignee (割り当て先) の変更はリアルタイムで更新されます。
- テイクとリテイク数は、トリガーを介してより柔軟になりました。
- 日付に基づいてタスクステータスの更新をフィルター処理する機能。
- タスク編集時のフィードバックが向上しました。
- ジョブのカットを表示するときに、複数の選択でタスクを編集する機能。
- 作成されたTime/Date (時間/日付) でノートを並べ替えたり、グループ化したり、Author/Date (作成者/日付) またはタグでグループ化したりできます。
- わかりやすくするためにSubmit to Review (レビュー用に送信) ボタンのテキストを更新しました。
- 複数のアイテムの優先順位をインラインで一度に編集できます。
- 作業工程に関係なく、現在の作業工程の最新プレビューまたはアップロードされた最新のプレビューを表示する新しいオプション。
- 1 ページにカットの詳細をすべて表示するScene Focus (カットフォーカス) ビューを追加しました。

Open Tasks (オープンタスク) の機能強化

- List (リスト) ビューレイアウトの代替として、Open Tasks (タスクを開く) ページにTiles (タイル) ビューレイアウトが追加されました。
- Open Tasks (タスクを開く) ページに、タスクのステータスの概要を示す新しいサマリー パネルが追加されました。

レビューツール/レビューリストUXの改善

- 描画の注釈に複数の線の太さのオプションを追加しました。
 - 描画の注釈の線の太さは、1、2、4、5、または7ピクセルに設定できます。
- Submission List（提出リスト） ボタンのアイコン/グラフィックを更新しました。
- 描画注釈のための不透明度のある白いオーバーレイを追加するライトボックスオプション。
- リビジョンタイプのオプション（芸術的および技術的）が簡素化され、セットするだけでよくなりました。
- シフトを保持し、完璧な円を描く能力。
- 新しい固定左上パネルコントロール（Review（レビュー） リスト、Scene（カット） リスト）。
- 白い枠線を削除しました。
- メモを編集するときのはっきりしたテキストのコントラスト。
- コントロールはビデオの下に配置されるようになりました。
- レビューページレイアウトが自動的に保存されます。
- 動画ファイルは、再生エクスペリエンスを向上するためにアップロード時に最適化されるようになりました。
- モデレートされたノートだけでなく、すべてのレビューノートを編集する権限が追加されました。

素材ページの改善

- 環境とジョブに基づいてAsset Manage（素材管理）のナビゲーションが改善されました。
 - ジョブのフィルタリング時に環境資産を除外する機能が追加されました。環境とジョブのフィルターは、Assets（素材） ページのすぐ上に移動しました。
- 複数の素材を一度に作成し、それらを同じ環境またはジョブにリンクさせることができる機能。
 - 素材を一括で作成し、Create Assets（素材の作成） ダイアログから同じ環境またはジョブに関連付けることができます。
- Asset（素材） タイプとカテゴリを管理する新しいインターフェイス。

CSV インポートの改善

- Note（メモ） タグ情報の提供
- Scenes（カット） へのAssets（素材） の割り当て
- 画像付きのNotes（メモ） をインポート

レポートページの改善

- レポートを共有する機能が追加されました。
 - 各ユーザーは、他のユーザー、グループ、またはすべてのユーザーとレポートを作成して共有できるようになりました。

修正された問題

- ステータスフィルターのラベル
- 作成時のタスクの重複
- ローカルレンダリングとバッチレンダリングでのスティッチングの問題
- カットをスキップするReview（レビュー）ツールでの再生問題
- Open Task（タスクを開く）ページのすべての作業工程に関するメモが表示されない
- Open Task（タスクを開く）の下部パネルにAssets（素材）に関する問題を表示
- 外部レビュー、ロック済みレビュー、および終了レビューの有効化/無効化
- モノラルとステレオのオーディオトラックを使用したReview（レビュー）ツールでの再生の問題
- Review（レビュー）ツールでのコマナビゲーションの問題
- 長い名前に対応するナビゲーションボックスの幅
- レポートの種類を切り替えると、レポートのデータやチャートが誤って表示される
- 廃止されたアイテムをレビューセッションに追加するとエラーメッセージが表示される
- 大きなメモ添付ファイルをアップロードする際のレビューツール問題
- *TB_WebCC_Snapshot.js* レンダーキューアップロードを使った構文エラーを修正
- 無効なパスで外部Asset（素材）を開くときのエラーメッセージ
- Review（レビュー）ツールでのループオプション問題
- Review（レビュー）ツールでのサウンドドリフト問題
- 検索パネルに作業工程やステータスが表示されないOpen Tasks（タスクを開く）の問題。
- All Scenes（すべてのカット）モードで完了率データをフェッチするときエラーが発生。
- Review（レビュー）ツールでNote（メモ）添付ファイルをアップロードするときのパフォーマンスの問題。
- レポートに不足しているAsset（素材）名フィールドを追加しました。
- Storyboard Proから動画ファイルをインポートするときの問題。
- Open Tasks（タスクを開く）に表示されないカスタムフィールドの問題。

- Open Tasks（タスクを開く）に表示されない素材の優先順位。
- Review（レビュー）ツールでの消しゴム性能。
- 300 以上の選択用に CSV をエクスポート。
- Review（レビュー）ツールでのレイアウトオプションの保存。
- 廃止されたレビューセッションを開こうとしたときの問題。
- 進行状況ノードにAssets（資産）の名前をつけます。
- Review（レビュー）ツールでカットを選択するときの再生ヘッド位置。
- Views（ビュー）を削除する際の問題
- 廃止されたユーザーはログインできないようにする
- Open Tasks（タスクを開く）でフィルター処理を行う場合の作業工程とステータスの表示
- ジョブ Custom Field（カスタムフィールド）の編集
- メタデータ列に問題を表示する
- 初期カウントが無視されたトリガーのテイク/リテイク

